|  |
| --- |
| Windows - основные счётчики процессора |
| * % Processor Time - % Загруженности процессора - это процент времени, затрачиваемого процессором на выполнение неактивного потока. Он рассчитывается путем измерения процента времени, которое процессор тратит на выполнение бездействующего потока, и последующего вычитания этого значения из 100%. * [% User Time](http://devopswiki.net/index.php/%25_Processor_Time_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0%D0%B3%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0)) – процент работы в пользовательском режиме- это процент времени работы   процессора, которое он находился в пользовательском режиме.   * [Processor Queue Length](http://devopswiki.net/index.php/Processor_Queue_Length_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B4%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%8B_%D0%BE%D1%87%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0)) - длина очереди процессора. Этот счетчик показывает, сколько запросов стоит в очереди на обработку центральным процессором. Значение этого счетчика не должно в течение продолжительного времени превышать количество процессоров в системе, умноженное на 2 (например, если на сервере 4 процессора, то это значение не должно быть больше 8); |
| Windows - основные счётчики памяти |
| * Available MBytes - доступные МБ - это объем памяти, доступный для использования приложениями и процессами. * [Committed Bytes In Use](http://devopswiki.net/index.php/Committed_Bytes_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B2%D1%8B%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B1%D0%B0%D0%B9%D1%82_%D0%B2%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8)) - выделенные байты - это отношение объема памяти \ выделенных байтов к пределу памяти \ фиксированного объема. Выделенная память - это используемая физическая память, для которой в файле подкачки зарезервировано пространство на случай, если его необходимо будет записать на диск. Предел фиксации определяется размером файла подкачки. Если файл подкачки увеличивается, предел фиксации увеличивается, а коэффициент уменьшается. * [Pages Faults/sec](http://devopswiki.net/index.php/Pages/sec_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%BE%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0_%D0%B2_%D1%81%D0%B5%D0%BA%D1%83%D0%BD%D0%B4%D1%83)) - это скорость, с которой страницы считываются с диска или записываются на диск для устранения ошибок жестких страниц. * Pages/sec - Он показывает, сколько страниц в секунду было прочитано или записано в рамках обработки страничного прерывания. Это прерывание возникает, когда искомая страница памяти оказывается выгруженной на диск в данный момент. Однако в этот счетчик попадают и рабочие ситуации, связанные с кэшем и отображенными в память (memory-mapped) файлами. |
| Windows - основные счётчики ввода/вывода |
| * Avg. Disk secs/Read - измеряет среднее время чтения данных с диска. * Avg. Disk secs/Write - измеряет среднее время чтения и записи данных на диск. * Avg. Disk Queue Length - это среднее число как чтения (Avg. Disk Read Queue Length) так и записи (Avg. Disk Write Queue Length) запросов , которые были поставлены в очередь для выбранного диска в течение интервала данных производительности. * Current Disk Queue Length - это прямое измерение количества запросов, присутствующих во время сбора данных о производительности. Он также включает запросы в обслуживании на момент сбора данных. * % [Disk Time](http://devopswiki.net/index.php/Disk_Transfers/sec_(%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BA_%D0%B4%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83/%D1%81%D0%B5%D0%BA)) - Показывает процент общей загруженности диска. Представляет из себя сумму значений счетчиков %Disk Read Time (процент загруженности диска операциями чтения) и %Disk Write Time (процент загруженности диска операциями записи). |
| Windows - основные сетевые счетчики |
| * Bytes Total/sec - Общее количество байтов / сек - это количество байтов, переданных и полученных по указанному интерфейсу в секунду. * BytesReceived/sec (в Grafana) - Отображает скорость получения байтов интерфейсом * BytesSent/sec (в Grafana) - Отображает скорость отправки байтов через интерфейс |